**2- Questionário sobre Instâncias de Servidores Virtuais na Nuvem**

* **1. O que é uma instância de servidor virtual na nuvem?**

É um computador virtual criado em um provedor de nuvem, com CPU, memoria, armazenamento e sistema operacional, usado para rodar aplicações e armazenar dados, pagando apenas pelo uso.

* **2. Quais são os benefícios de usar SVs na nuvem?**

Escalabilidade pagamento por uso, flexibilidade, acesso remoto, alta disponibilidade e segurança.

* **3. Quais são os diferentes tipos de SVs na nuvem?**

Instancias sob demanda, reservadas, spot/pré-emptivas, dedicadas e de burst, cada uma com custo e flexibilidade diferentes.

* **4. Como escolher o tipo certo de SV na nuvem?**

É preciso considerar a demanda da aplicação, orçamento, tempo de uso, necessidade de escalabilidade, segurança e tolerância a interrupções.

* **5. Quais são alguns dos provedores de serviços de nuvem mais populares que oferecem SVs?**

AWS, Microsoft Azure ( virtual machines ), Google Cloud, IBM cloud, Oracle Cloud e DigitalOcean.

* **6. Quais são algumas das melhores práticas para gerenciar SVs na nuvem?**

Monitorar desempenho, otimizar recursos, manter segurança, configurar backups, usar escalabilidade, escolher instancias adequadas e automatizar processos.

* **7. Como usar SVs na nuvem para construir uma infraestrutura de rede?**

Cria-se instancias em um provedor, configura-se uma rede virtual com sub-redes e regras, adiciona-se balanceamento de carga, aplica-se segurança com firewalls e monitora-se o desempenho.

* **8. Quais são alguns dos casos de uso para SVs na nuvem?**

Hospedagem de sites e apps, bancos de dados, testes de software, armazenamento e backup, sistemas corporativos, analise de dados, IA e servidores de jogos.

* **9. Como o futuro da computação em nuvem impactará o uso de SVs?**

Tornará o uso mais eficiente, com maior automação, escalabilidade e integração com tecnologias como IA, containers e serveless, reduzindo custos e aumentando o desempenho e a flexibilidade das infraestruturas.